Состав команды: Балакшин Никита (разработчик), Касимов Демьян (scram-мастер: ведёт работу с командой, разработчик), Хайруллин Булат (разработчик). Группа 09–032.

При разработке web-приложения мы используем методологию scram. Будет произведена разработка одной части приложения, затем показ заказчику и после его одобрения (или неодобрения) будет проведена дальнейшая работа в случае одобрения и исправление ошибок в случае неодобрения.

Каждый член команды представит ту часть работы, в которую он внёс свой непосредственный вклад. Продолжительность спринта будет точно указана после точного выбора шагов при этапе разработки.

Каждый член команды будет вносить изменения в его личный документ-отчёт о проделанной работе в текущем спринте. После каждого спринта будет небольшой stand-up (обсуждение того, что лучше делать в следующем спринте). В документе-отчёте будет три колонки: «В планах», «В процессе», «Готово». Благодаря такому подходу эффективность каждого из участников команды будет наглядно видна. Отчёт будет заполняться по итогу выполнения каждого спринта.